

Cohetemodelismo



(Instructor obligatorio)

1. Conocer y explicar el código de seguridad para cohetes a escala.
2. Conocer y explicar la importancia de los componentes básicos de cohetes a escala.
3. Dibujar lo siguiente:
 - a. Los pasos en el vuelo de un modelo de cohetes.
 - b. Un corte longitudinal de un motor de cohetes a escala, etiquetando cada parte.
 - c. Un tablero simple de control para lanzamiento usando los adecuados símbolos de un sistema eléctrico.
4. Definir los siguientes:
 - a. Guata
 - b. Planeadores de empuje
 - c. Stall / Pararse
 - d. Carga explosiva
 - e. Apogeo
 - f. Centro de gravedad
 - g. Centro de presión
 - h. Impulso
 - i. Velocidad
 - j. Eyección
5. Nombrar y describir al menos cuatro diferentes sistemas de recuperación.
6. A partir de un kit, construir, terminar, y pintar un cohete de una sola etapa que tiene un mínimo largor de seis pulgadas con un sistema de recuperación, como un paracaídas. Hacer de manera exitosa el lanzamiento y la recuperación de los cohetes con el sistema de recuperación desplegado adecuadamente.

Nivel de destreza 1

Especialidad original 1970

Cohetemodelismo avanzado

1. Tener la especialidad de cohete modelismo básica.
2. A partir de un kit, construir lanzar y recuperar con éxito un planeador de empuje.
3. Diseñar, construir (no de un kit), acabar y pintar un cohete de una sola etapa. Revisar la estabilidad y el éxito en el lanzamiento y la recuperación de éste cohete.
4. Realizar una de las siguientes:
 - a. Desde un kit para construir, acabar y pintar un cohete de dos etapas. Lanzarlo y recuperarlo con éxito.
 - b. A partir de un kit, construir, acabar y pintar un cohete de tres motores agrupados en una sola etapa. Lanzarlo y recuperarlo con éxito.
5. Diseñar un sistema de lanzamiento eléctrico. Cuando éste haya sido aprobado por su instructor, construir este sistema y usarlo para lanzar cohetes al menos cinco veces.
6. Describir y demostrar una estación de seguimiento de altitud. Con ayuda, realizar el seguimiento del mismo cohete tres veces con tres diferentes tamaños de motores y comparar las altitudes con un buscador de altitud.
7. Comparar la velocidad y altitud de dos cohetes de pesos diferentes, utilizando el mismo tamaño del motor.

Nivel de destreza 2

Especialidad original 1970