

## Carrera de coches de madera

---



1. Nombrar los cuatro componentes básicos de un automodelo de pino de carrera.
2. Los automóviles deberán cumplir los siguientes requisitos básicos:
  - a. Deben ser realizados durante el año en curso o el año del club de Conquistadores.
  - b. El ancho del auto no deberá exceder 2-3/4" o 70 mm
  - c. La longitud del auto no será superior a 7" o 178 mm
  - d. El peso del auto no será superior a 5 oz. (142 gramos)
  - e. El ancho entre las ruedas será 1-3 / 4" o 44 mm
  - f. La altura de la parte inferior del auto a la parte inferior de los neumáticos será del 3/8" pulgadas o 10 mm
  - g. Utilizar únicamente los ejes, ruedas, y la madera en el kit que usted adquirió
  - h. Rodamientos de rueda, arandelas y cojinetes están prohibidas
3. Saber cómo usar con seguridad las siguientes herramientas mientras que construye un proyecto:
  - a. Sierra
  - b. Escofina para madera
  - c. Papel de lija grueso
  - d. Papel de lija fina
  - e. Cepillo de madera
  - f. Martillo
  - g. Palillo de moldear figuras
4. Conocer los pasos básicos en el diseño de un auto:
  - a. Diseñar
  - b. Transferencia del diseño
  - c. Creando el coche
  - d. Ejes y ruedas
  - e. Añadiendo peso
  - f. Lubricación
5. Diseñar y construir hasta completar un auto modelo de pino de carrera de un kit básico utilizando las instrucciones del kit de instalación o si no, siga las instrucciones en el requisito # 2.
6. Participar en un evento patrocinado por autos modelos de pino de carrera utilizando el auto que construyó en el requisito número cinco (5).
7. Definir y practicar el buen espíritu deportivo en lo que se refiere a su caminar cristiano.

**Nota:** Si usted está planeando participar en una competencia de su asociación de autos modelos de pino de carrera, asegúrese de utilizar las especificaciones de su asociación, ya que algunas usan especificaciones diferentes a las mencionadas anteriormente.

### Dónde ordenar:

S & W Crafts Manufacturing o	Pine Car
PO box 5501	PO Box 98
Pasadena, CA 91117	Linn Creek, MO 65052

**Nota:** Los autos modelos de pino suelen estar disponibles a través de la organización *Boy Scout*.

### Nivel de destreza 1

Especialidad original 1999

Artes y actividades manuales  
División Norteamericana  
Actualización 2007

## **Carrera de coches de madera avanzada**

---

1. Tener la especialidad de Derbi de automodelos de pino.
2. Conocer las regulaciones de la carrera de automodelos de pino para su distrito, área, o asociación. NOTA: Muchas asociaciones tienen eventos especiales de carreras de automodelos de pino y las normas pueden variar en cuanto a longitud, peso y ruedas.
3. Ser conscientes de lo siguiente:
  - a. Los autos no se mueven con cualquier tipo de resortes.
  - b. No se permiten materiales sueltos de cualquier tipo en el interior o encima del auto.
  - c. El número oficial deberá ser claramente marcado y visible.
4. Revisar los instrumentos de seguridad.
5. Conocer las diferentes formas de preparar y terminar su proyecto:
  - a. Lijando la madera
  - b. Llenando los agujeros
  - c. Sellando la madera nueva
  - d. Coloreando la madera
  - e. Acabado brillante
  - f. Acabado de esmalte
  - g. Acabado con tinte
  - h. Acabados de cera
  - i. Acabados acrílicos
  - j. Colores de agua
  - k. Acabado de cuero sobre madera
  - l. Laminado
  - m. Lámina forjada
6. Conocer el significado del principio de la fricción y cómo puede afectar el rendimiento de su auto.
7. Conocer las tres mejores maneras de reducir la fricción en su auto.
  - a. Eje de lubricación
  - b. Diseño aerodinámico
  - c. Acabado liso
  - d. Adecuado despiece de rueda/eje
  - e. Reducir la agitación de la rueda
8. Conocer las tres teorías de la distribución del peso y la forma en que podrían afectar el rendimiento de su auto.
9. Diseñar y construir hasta completar lo siguiente (no construido anteriormente):
  - a. Kit básico completo de un auto con acabado exterior
  - b. Kit de lujo/detallado de un auto con acabado exterior completo y calcomanías
  - c. Sea creativo con la construcción de uno de los siguientes: un tanque, submarino, aviones, piano, helado tipo sándwich, coche de bombero, carne vegetariana, transporte escolar, coche de bebé, etc.
10. Utilizar detalles en su proyecto como volante, conductor, calcomanías, etc., siempre que estos detalles no superen la longitud máxima, el ancho y especificaciones de peso.
11. Participar en una carrera de automodelos de pino patrocinada por el club, distrito, o asociación con un coche actual.
12. Definir y practicar el buen espíritu deportivo y lo que se refiere a su caminar cristiano.

**Artes y actividades manuales**  
**División Norteamericana**  
**Actualización 2007**

### **Nivel de destreza 2**

**Original Honor 1999**