



Nombre del Conquistador _____

Fresbee 1

1. Conocer las 10 reglas simples de Ultimate Disc y cómo se juega el juego.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

2. Definir y explicar «el espíritu del juego».

3. Explicar porque el nombre «Frisbee» ya no se usa en el nombre del juego.

4. Identificar los siguientes términos y poder tirar el disco de las siguientes maneras:

a. Derecha

b. De revés

Fecha completada _____

5. Definir y explicar los siguientes términos del juego:

a. Amontonar y cortar (stacking y cutting)

b. Aclarar (clearing out)

c. Contando (stall count)

d. Sin contacto (non-contact)

e. Violación vs. falta

f. Mantener la línea

6. Explicar las siguientes reglas:

a. Sin arbitro/resolución entre jugadores

b. Faltas con el disco

c. Faltas lejos del disco

d. Pasos

e. Girar

7. Como equipo o individuo, desarrollar un plan para practicar el alcance mientras se completa los requisitos para esta especialidad. Opciones posibles incluyen:

a. Invitar al menos un amigo no de la iglesia para jugar.

b. Tener una oración antes de cada juego.

c. Exhibir «el espíritu del juego» durante el juego y fuera del juego.

Fecha completada _____

8. Jugar 6 juegos con los Conquistadores hasta 12 puntos y demostrar suficiente conocimiento de manejar, agarrar, anotar y defender el disco.

Fecha completada _____

9. Escribir un informe de una página y dar un informe oral al líder de Conquistadores sobre cómo «el espíritu del juego» es aplicado al juego Ultimate y fuera del deporte como un modelo cristiano para otros. Discutir por qué el concepto es importante para un juego justo y en reducir el deseo de ganar a cualquier precio.

Fecha completada _____