

Campamento II



1. Estar por lo menos en 6to grado.
2. Desarrollar una filosofía personal del protocolo al aire libre, tal como la cortesía con los otros campistas y la conservación al aire libre.
3. Conocer y comprender los siguientes seis puntos importantes en la selección de un buen campamento:
 - a. Agua
 - b. Clima
 - c. Vida silvestre
 - d. Voluntad
 - e. Viento
 - f. Madera (leña)
4. Demostrar su capacidad para proteger la naturaleza y su fuente de agua para la debida higiene personal y higiene al cocinar.
5. Participar en un campamento de fin de semana.
6. Tomar parte en el servicio de adoración del campamento que incluya uno de los siguientes:
 - a. Dirigir el servicio de canto
 - b. Estudio de la lección de escuela sabática
 - c. Historia
 - d. Pensamiento de adoración
7. Conocer la forma de encender una estufa de campamento y una lámpara con seguridad.
8. Conocer las normas de seguridad y demostrar su capacidad para cortar leña correctamente. Demostrar la manera correcta de cortar la madera seca.
9. Usando palos con virutas y palos lisos, construir y saber el uso de una fogata de consejo o fogata en cruz y un tipo de fuego para cocinar. Revisar las normas de seguridad para construir una fogata.
10. Explicar dos maneras de mantener fresco los alimentos en el campamento.
11. Construir dos grúas o torres de campamento.
12. Preparar comidas en el campamento utilizando las siguientes formas: hervir, freír y hornear.
13. Demostrar la selección de sitios para la tienda de campaña. Armar y fijar adecuadamente una tienda de campaña. ¿Qué precauciones se deben tomar al armar una tienda mojada? Limpiar, secar y almacenar debidamente una tienda de campaña.
14. Ropa de cama:
 - a. Mostrar la manera apropiada de arreglar o enrollar el saco de dormir o ropa de cama para viajar.
 - b. Mencionar la manera de mantener seco un saco de dormir o ropa de cama en un viaje de campamento.
 - c. Describir la forma adecuada para limpiar su saco de dormir o ropa de cama.

Nota: El color de la tienda de campaña para la especialidad Arte de acampar II es rojo.

Actividades recreativas
Asociación General
Edición 2001

Nivel de destreza 1

Especialidad original 1986