

Mi Iglesia

1. Entender el significado y memorizar 1 Corintios 3:16 y aprender el canto “Santuario”.
2. Conocer el nombre de su iglesia, y escribir la dirección. Como club, dibujen un mural con la iglesia en el centro e incluya la casa de cada aventurero en relación a su iglesia, nombrando todas las avenidas y calles como un mapa hacia la iglesia.
3. ¿Quién es su pastor y cuál es su responsabilidad? Haga las siguientes preguntas:
 - a. ¿Por qué decidió ser pastor?
 - b. ¿A qué edad decidió llegar a ser pastor?
 - c. ¿Sucedio algo en su vida que le causó que quisiera ser pastor?
 - d. ¿Puedo llegar a ser pastor, si Dios me llama?
 - e. ¿Cómo puedo prepararme para una vida para servir a Dios?
 - f. ¿Cómo puedo ser un ministro ahora?
4. Dibuje un plano de su iglesia. Si su iglesia tiene lo siguiente, ponga una etiqueta en su mapa:
 - a. Santuario
 - b. Oficina de Iglesia
 - c. Su salón de escuela sabática
 - d. Pasillo de hermandad
 - e. Baños
 - f. Salón de aventureros
 - g. Salón de servicio comunitario
5. ¿Qué es la junta de iglesia y cuál es su función?
6. Nombre 10 miembros en la junta de iglesia. ¿Qué cargos ocupan ellos?
7. Explique cómo puede ayudar a Dios en su iglesia cada semana, iniciando esta semana.



Ayuda

1. Éxodo 25:8
2. Los padres pueden ayudar a sus niños.
3. Haga una lista de las preguntas para su pastor previo a su llegada. Los ejemplos están enlistadas.
4. Líder, favor de dar un tour a los aventureros de la iglesia. Luego haga que los aventureros dramaticen ser guías turísticos a los diferentes salones o áreas de la iglesia. Luego pida a los aventureros que etiqueten un mapa dibujado previamente de la iglesia insertando los salones diferentes en las localidades correctas.
5. Invite al pastor y la junta de iglesia que representen una junta durante una reunión del club de aventureros. Opcional – dramatice una junta de iglesia utilizando una agenda que favorece a los niños. Pida a los aventureros que pretendan ser adultos sentados

(continued on next page)

como miembros activos de la junta. Opcional – tenga una junta de personal para que los aventureros puedan ver todo lo que tiene que suceder para que se aliste la junta. (Sugerencia: Durante el Sábado del Aventurero, diga “Gracias por guiar nuestra iglesia”).)

- 6.** Discuta sobre el trabajo realizado, tipo de personalidad y experiencia necesario para cada posición. Ayude a los aventureros escoger a diferentes personas para sus entrevistas. Crea juntos una lista de preguntas y utilícelos durante la entrevista. Piense en lo siguiente:
 - a.** Hable acerca de cada posición y explique el rol y el servicio dado a Dios. (La mayoría de las posiciones de la iglesia es voluntaria).
 - b.** ¿Cuál es la posición que cada niño preferiría más? Y ¿Por qué?
 - c.** Discuta con los niños cómo prepararse para una vida de servicio dedicado a Dios. Discuta qué tipo de educación le ayudaría a cada niño prepararse para su tarea favorita.
- 7.**
 - a.** Los niños pueden ayudar a la maestra al dejar cada salón en orden y limpio, después de la escuela sabática.
 - a.** Nunca deje objetos olvidados, papel, boletines, himnarios, Biblias y otros artículos fuera de lugar en el Santuario mientras deja el servicio de iglesia.
 - a.** Ser ayudador y alegre con todos los que encuentres en la iglesia.

Recursos

- El manual de Iglesia ASD
- El reporte del comité de nombramiento
- El pastor